

Gioco di Rete 2.0

Pomeriggio di restituzione degli esiti del progetto distrettuale di contrasto al **Gioco d'Azzardo Patologico** e sulle prospettive di sviluppo della nuova annualità

6 aprile 2022 ~ Treviglio ~ ore 14-18

TNT Teatro Nuovo di Treviglio
Piazza Luciano Manara 1, Treviglio

PER ISCRIZIONI
compilare il seguente form:
<https://forms.gle/C6HvaRZo7x7LiihZ7>

PER INFORMAZIONI
Celestina del Carro – **Cooperativa Itaca**
c.delcarro@cooperativaitaca.it

Gioco di Rete 2.0

Pomeriggio di restituzione degli esiti del progetto distrettuale di contrasto al **Gioco d'Azzardo Patologico** e sulle prospettive di sviluppo della nuova annualità

6 aprile 2022 ~ Treviglio ~ ore 14-18

TNT Teatro Nuovo di Treviglio
Piazza Luciano Manara 1, Treviglio

Premessa

Il territorio degli Ambiti di Treviglio, Romano di Lombardia, Dalmine e Isola Bergamasca è attualmente interessato dalle attività contrasto al Gioco d'Azzardo Patologico, nello specifico:

TITOLO PROGETTO	DIMENSIONE TERRITORIALE	DURATA	PRINCIPALI OGGETTI DI LAVORO
Gioco di Rete	Distretto Bergamo Ovest	Novembre 2020 / Dicembre 2021	<ul style="list-style-type: none">RegolamentazionePrevenzione e sensibilizzazioneIntercettazioneOrganizzazione delle informazioni su offerta del gioco e della prevenzione
Gioco di Rete 2.0	4 progetti di Ambito coordinati in una logica	fine 2021 / Luglio 2022	<ul style="list-style-type: none">Promozione di rete di facilitatori per l'intercettazione precoce del Gioco d'Azzardo PatologicoPromozione di programmi distrettuale di prevenzione validati nelle scuole e nei territoriPrevenzione e sensibilizzazioneRegolamentazioneAzioni No Slot

A dicembre 2021 è terminato **Gioco di Rete**, un progetto Distrettuale di contrasto al Gioco d'Azzardo Patologico. Gli ambiti territoriali hanno raccolto la ricca eredità del progetto in termini di governance e di esiti per connettere e coordinare tra loro le 4 progettualità territoriali.

La finalità dell'evento è rafforzare il coordinamento distrettuale delle varie azioni e promuovere la partecipazione attiva dei partner territoriali coinvolti nei progetti, in una logica di sviluppo di comunità e di cura dei moltiplicatori dell'azione preventiva.



Gioco di Rete 2.0

PROGRAMMA INCONTRO

PRIMA PARTE — PLENARIA

Elementi di setting: Si prevede l'allestimento della Mostra NoGAP e della postazione per la registrazione di interviste Podcast

14.00 - 14.10

Accoglienza partecipanti

14.10 - 14.30

Saluti istituzionali: Presidente di Distretto, ATS, Ufficio Scolastico Territoriale di Bergamo.

14.30 - 16.00

Illustrazione degli esiti del progetto di distretto a cura dei rappresentanti degli ambiti, degli operatori del progetto e dei Docenti e Studenti dell'ISS Zenale Butinone

Gli interventi

RELATORE	TIME	INTERVENTO
Marcello Brambilla (Risorsa Sociale)	5	Inquadramento generale del progetto di distretto
Piccolo Principe	10	La rete dell'offerta di prevenzione nel distretto
Ist. Zenale e Butinone	15	Prevenzione nelle scuole: esiti della ricerca #Reserarchthegap
Itaca	10	Prevenzione nelle scuole: i programmi attivi
Itaca per mostra	20	Prevenzione nei territori: Mostra NoGap, eventi territoriali, Podcast
Aeris per eventi territoriali e Podcast		
Itaca per regolamenti eSmart-App	15	La regolamentazione nei territori: l'implementazione della piattaforma smart app, dei regolamenti e delle ordinanze
Piccolo Principe per i dati		
Piccolo Principe	15	L'intercettazione precoce del Gioco d'Azzardo Patologico: i risultati della ricerca azione promossa

Break ore 16.00 – 16.15 a cura di ABF – CFP di Treviglio

SECONDA PARTE — WORKSHOP TEMATICI

16.15 - 17.30 Suddivisione dei partecipanti in sotto-gruppi laboratoriali

Verranno costituiti tre gruppi di lavoro, con la richiesta di individuare uno o più azioni/elementi del progetto a cui garantire continuità ed elaborare ipotesi su strumenti utili alla messa a sistema dei seguenti temi:

GRUPPO

TEMI

1 REGOLAMENTAZIONE

Presentazione dello stato dell'arte dei ricorsi, definizione di attenzioni specifiche per la costruzione delle ordinanze, condivisione di buone prassi per i controlli

2 PREVENZIONE

Presentazione azioni in corso di realizzazione nei quattro ambiti e richiamo / analisi di buone prassi per gli interventi nelle scuole, nei territori e nella prevenzione specifica

3 INTERCETTAZIONE

Confronto e condivisione dei punti di osservazione del fenomeno del GAP, dei segnali per una intercettazione precoce, e delle attività svolte da ciascun soggetto della rete

17.40 - 18.00

Breve presentazione esiti workshop e chiusura

Obiettivi

L'evento si pone i seguenti obiettivi:

- Condividere le informazioni sugli esiti e sul processo attivato dal progetto di distretto.
- Condividere le informazioni sulle iniziative promosse nei 4 progetti di ambito e definire gli obiettivi comuni da perseguire in una prospettiva di governance distrettuale.
- Ingaggiare i partecipanti nell'adesione agli obiettivi dei progetti di ambito e nella definizione di impegni concreti per lo sviluppo di azioni future.

Destinatari/Partecipanti attesi

Le organizzazioni coinvolte come partner territoriali sono:

- I Partner dei progetti: gli Ambiti Territoriali e referenti impegnati nel progetto (1 per ambito), l'ATS, l'Istituto Zenale Butinone, l'ASST Bergamo Ovest le cooperative Aeris, Itaca e Piccolo Principe;
- Amministrazioni comunali: coinvolgere i politici più attivi/interessati (2/3 per ambito territoriale) ingaggiare i referenti impegnati nell'attivazione della smart app e/o delle forze dell'ordine impiegate per far rispettare le ordinanze;
- Scuole: un rappresentante dell'UST (Ilenea Fontana) i docenti ed i dirigenti degli istituti comprensivi e le scuole superiori coinvolti nei programmi di LST, Unplugged e Peer education (2 docenti/dirigenti per scuola)
- Genitori: una rappresentanza territoriale del coordinamento provinciale dei comitati dei genitori (Marilisa Zappella e genitori da lei indicati);
- ASST Bergamo Ovest: Ser.D. CPS;
- Enti gestori: AGA;
- Gruppi di Auto e Mutuo Aiuto sul Gioco d'Azzardo Patologico;
- Terzo Settore/volontariato: realtà ingaggiate dai vari ambiti territoriali.